

## GIOCHI PAESANI

### CORSA DEI SACCHI

In questo gioco i concorrenti, tutti in linea alla partenza, si mettevano ognuno dentro un sacco che veniva legato alla vita. Il movimento dei piedi era impedito dal sacco e molto spesso cedeva. Chi riusciva ad arrivare per primo al traguardo prendeva il premio stabilito.

### GIOCO DEI "PIGNATELLI"

Da una fune stesa da un capo all'altro della strada pendevano delle pentole in terracotta con dentro delle sorprese. Al centro della fune si metteva un anello. I concorrenti, correndo con una canna in mano, dovevano cercare di far centro nell'anello. Chi ci riusciva aveva diritto a scegliere una pentola con dentro la rispettiva sorpresa. Il gioco terminava quando i "pignatelli" erano esauriti.

### L'ALBERO DELLA CUCCAGNA

Veniva piantato a terra, verticalmente, un palo dell'altezza di circa sei metri, con in cima alcuni premi (per lo più alimentari, pasta, salsiccia, carne di pollo o coniglio...). Il palo veniva ricoperto di grasso per renderlo scivoloso e difficoltoso a salirvi. Dei tanti concorrenti, chi riusciva ad arrivare in cima e a toccare i premi ne diveniva il proprietario.

### IL GIOCO DELLA PADELLA

È un vecchio gioco popolare molto diffuso fino agli anni Sessanta. Consisteva nell'appendere ad una corda, stesa da un capo all'altro della strada, una padella annerita dalla fiamma (anticamente si cucinava a legna, non c'era ancora il gas). Al centro della padella veniva attaccata una moneta che doveva essere staccata dal concorrente con il solo uso della bocca. Chi riusciva a far cadere la moneta vinceva uno dei premi in palio e... una faccia nera..

CLASSI 3<sup>a</sup> A e 3<sup>a</sup> B